Responsable: Eric Huhn

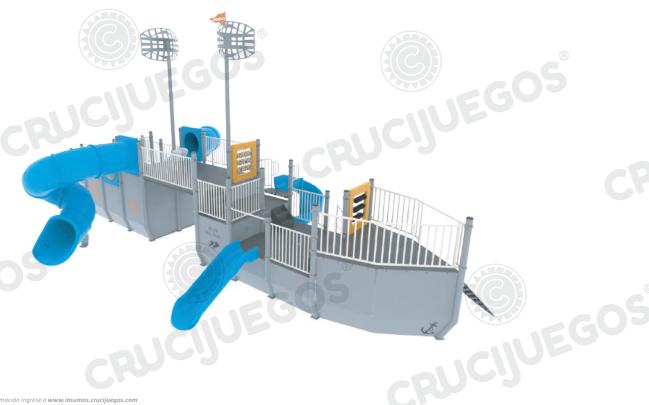


CRUCIJUEGOS

Ficha técnica: Versión: 04; Fecha vig.: 20/07/2023

Art. 20135 - Barco Ara Belgrano

- Proyectos Especiales



Capacidad: 35 personas

Rango de edad: 4 a 12 años

Medidas generales: 7.5m x 15m x 6.1m

Área de seguridad: ☐ 17.5m x 11.7m

Volumen: 145m3 (juego armado)

Peso: 2040kg

Altura de caída: 1.9m

Tiempo de instalación: 4 días

Anclaje: amurado

Especificaciones Generales:

Juego temático inspirado en el crucero ligero de la armada Argentina utilizado en la Guerra de Malvinas, para plazas o parques. Se accede mediante la palestra de red o las escaleras y se puede descender por la pista 0.9m, el tobogán Rulo 1.5m y los toboganes de 1.8m. Cuenta con distintos paneles lúdicos para que los niños puedan jugar dentro.

Características técnicas:

· Estructura:

-Caños principales: Ø4 1/2" x 2mm.

- Caños secundarios: rejas de Ø1 1/2", Ø1 1/4" y Ø1".

- Bulonería antivandálica, con protectores plásticos.

- · Piso: Sistema de pisos modulares construidos en chapa de 2mm laminada en frío, plegada y cortada a láser. Pisos ensamblados entre sí mediante bulones. Con costillas de refuerzo inferiores. Textura antideslizante y agujeros de drenaje.
- Escaleras: escaleras fabricadas en chapa de 2mm cortada a láser y plegadas. Textura antirresbaladiza y agujeros de drenaje.
- Piezas plásticas: El polietileno utilizado en el proceso de rotomoldeo es "FULL G", grado full, apto para parques infantiles, depósitos de agua, agricultura, piezas técnicas y embarcaciones. Compuesto polímero hexeno de baja densidad lineal, libre de metales pesados, con "ADITIVO UV8" y antioxidantes. Bajo normativa ASTM D 1238, ASTM D 638. ASTM D 1505. ASTM D 1693.

Características de pintura:

- Para el previo tratamiento de pintura se utiliza el proceso de Plaforización, una tecnología verde para pre-tratar superficies metálicas. No genera residuos, no utiliza CFC, HCFC, ni disolventes aromáticos, no utiliza agua evitando contaminaciones y descargas residuales, con el secado el producto, la pieza tratada queda recubierta por una capa continua de un compuesto de conversión tridimensional de polímeros orgánicos, que garantiza la adhesión de la pintura y proporciona protección contra la corrosión
- · Pintura poliester electrostática en polvo termoconvertible.
- · Altamente resistente a impactos y ralladuras.
- · La retención de color y resistencia a agentes agresivos e intemperie, hacen que sea el ideal para el pintado los juegos instalados al aire libre que deban permanecer expuestos a las más variadas condiciones climáticas y ambientales.





Cumplimos con los requisitos de ISO 9001 en diseño, desarrollo, fabricación de juegos infantiles para uso en espacios públicos, privados, mobiliario urbano y toboganes



Responsable: Eric Huhn



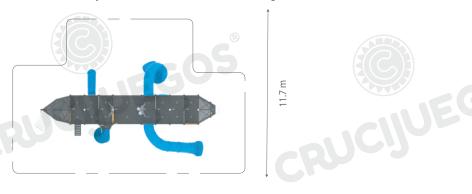


Área de seguridad

Los juegos requieren de un espacio mínimo para su uso. Este espacio comprende el volumen ocupado por el juego y además una serie de espacios que deben mantenerse libres de obstáculos para asegurar el libre desplazamiento y seguridad de los niños.

Instalación sobre base plana de hormigón, se recomienda H21, mínimo 15cm espesor. Se recomienda la utilizacion de baldosas de caucho antigolpes en el área de juego.

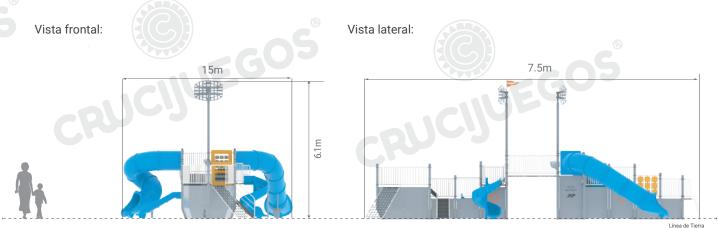
Las medidas de la platea mínima son las del área de seguridad.





17.5 m

Medidas generales:



Para más información ingrese a www.insumos.crucijuegos.com





⊨

Instrucciones de Montaje



Realizar carpeta de hormigón con doble malla sima de al menos 15 cm de espesor.

Armar las torres según se indica en las páginas siguientes.

Presentar las torres en las posiciones indicadas con las orientaciones correspondientes. Marcar las posiciones de los agujeros.

Agujerear la carpeta de hormigón, limpiar los agujeros con aire para retirar el polvillo. Antes de aplicar el adhesivo es de lea las instrucciones del mismo detenidamente.

Aplicar el adhesivo, posicionar patas, varilla y tapa tornillo A. Dejar secar 25 minutos aproximadamente. Ajustar hasta que la tapa A deje de girar y colocar la tapa tornillo B.

